ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ИНКЛЮЗИВНОГО ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ

«МОСКОВСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ГУМАНИТАРНО-ЭКОНОМИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ»

КАЛМЫЦКИЙ ФИЛИАЛ

УТВЕРЖДАЮ И. о. директора филиала Э.Л. Пашнанов 2020 г.

РАБОЧАЯ ПРОГРАММА УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

ОП. 14. Объектно-ориентированное программирование по специальности

09.02.03 Программирование в компьютерных системах квалификация – техник – программист OT « 22 » 04

2020 г.

Разработана на основе Федерального государственного образовательного стандарта среднего профессионального образования по специальности 09.02. 03 Программирование в компьютерных системах

Председатель ПЦК Катрикова Ц.Ю. Кой ришева

Заместитель директора по учебнометодической работе Новгородова В.В.

Составитель:

Рецензенты:

Катрикова Ц.Ю., высшая квалификационная

категория, преподаватель ФГБОУИ филиала

Калмыцкого «Московский

государственный

гуманитарно-

экономический университет»

Кудрявцева А.А., высшая квалификационная категория, преподаватель Калмыцкого филиала ФГБОУИ «Московский государственный гуманитарно-

экономический университет»

Агеев С.С., заместитель начальника отдела обеспечения деятельности, противодействия коррупции, кадров и защиты информации, Республики министерства финансов

Калмыкия

СОДЕРЖАНИЕ

				стр.
1.	ПАСПОРТ РАБОЧЕЙ І ДИСЦИПЛИНЫ	ПРОГРАММЫ	УЧЕБНОЙ	4
2.	СТРУКТУРА И СОДЕРЖАНИЕ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ	Е РАБОЧЕЙ ПРО	ГРАММЫ	6
3.	УСЛОВИЯ РЕАЛИЗАЦИИ РАІ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ	БОЧЕЙ ПРОГРА	ММЫ	10
4.	КОНТРОЛЬ И ОЦЕНКА РЕЗУЛ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ	ІЬТАТОВ ОСВО	ЕНИЯ	11

1. ПАСПОРТ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ «ОБЪЕКТНО-ОРИЕНТИРОВАННОЕ ПРОГРАММИРОВАНИЕ»

- 1.1. Область применения программы: Рабочая программа учебной дисциплины «Объектно-ориентированное программирование» является частью образовательной программы в соответствии с ФГОС по специальности 09.02.03 Программирование в компьютерных системах.
- 1.2. Место учебной дисциплины в структуре образовательной программы: Учебная дисциплина «Объектно-ориентированное программирование» относится к общепрофессиональным дисциплинам профессионального цикла вариативной части циклов ППССЗ, направлена на формирование общих и профессиональных компетенций:
 - ПК 1.1 Выполнять разработку спецификаций отдельных компонент.
 - ПК 1.2 Осуществлять разработку кода программного продукта на основе готовых спецификаций на уровне модуля.
 - ПК 1.3 Выполнять отладку программных модулей с использованием специализированных программных средств
 - ПК 1.4 Выполнять тестирование программных модулей.
 - ПК 1.5 Осуществлять оптимизацию программного кода модуля.
 - ПК 2.1 Разрабатывать объекты базы данных.
 - ПК 3.1 Анализировать проектную и техническую документацию на уровне взаимодействия компонент программного обеспечения
 - ОК 1. Понимать сущность и социальную значимость своей будущей профессии, проявлять к ней устойчивый интерес
 - OК 2. Организовывать собственную деятельность, выбирать типовые методы и способы выполнения профессиональных задач, оценивать их эффективность и качество
 - ОК 3. Принимать решения в стандартных и нестандартных ситуациях и нести за них ответственность
 - ОК 4. Осуществлять поиск и использование информации, необходимой для эффективного выполнения профессиональных задач, профессионального и личностного развития
 - ОК 5. Использовать информационно-коммуникационные технологии в профессиональной деятельности
 - ОК 6. Работать в коллективе и в команде, эффективно общаться с коллегами, руководством, потребителями
 - ОК 7. Брать на себя ответственность за работу членов команды (подчиненных), за результат выполнения заданий
 - ОК 8. Самостоятельно определять задачи профессионального и личностного развития, заниматься самообразованием, осознанно планировать повышение квалификации
 - OК 9. Ориентироваться в условиях частой смены технологий в профессиональной деятельности

1.3. Цели и задачи учебной дисциплины - требования к результатам освоения учебной дисциплины

В результате освоения учебной дисциплины обучающийся должен уметь:

- создавать классы на Delphi и их использовать;
- создавать иерархию классов на Delphi;
- использовать полиморфизм;
- проектировать с учетом множественного наследования.

В результате освоения учебной дисциплины обучающийся должен знать:

- принципы объектно-ориентированного программирования;
- основные формы наследования;
- способы реализации полиморфизма в языке Delphi;
- преимущества и недостатки наследования и композиции;
- способы реализации множественного наследования в Delphi

1.4. Использование часов вариативной части ППССЗ

No	Дополнительные знания, умения	№,	Количе	Обоснование
п/п		наимено	ство	включения в
		вание	часов	рабочую
		темы		программу
1	знания: концепция объектно-	2	183	запрос
	ориентированного программирования,			работодателя на
	основные ее понятия; методику анализа и			дополнительные
	проектирования объектно-ориентированных			результаты
	программ; основные понятия, синтаксис и			освоения ППССЗ
	семантику конструкций языка			
	программирования Delphi; способы			
	составления объектно-ориентированных			
	программ на языке программирования Delphi;			
	возможности интегрированной среды			
	программирования на языке Delphi.			
	умения: проектировать, программировать и			
	отлаживать объектно-ориентированные			
	программы на языке высокого уровня; решать			
	прикладные задачи программирования.			

1.5. Рекомендуемое количество часов на освоение программы учебной дисциплины: максимальной учебной нагрузки обучающегося - 183 часов, в том числе: обязательной аудиторной учебной нагрузки обучающегося - 122 часов; самостоятельной работы обучающегося - 61 часов.

2. СТРУКТУРА И СОДЕРЖАНИЕ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

2.1. Объем учебной дисциплины и виды учебной работы

Вид учебной работы	Объем часов
Максимальная учебная нагрузка (всего)	183
Обязательная аудиторная учебная нагрузка (всего)	122
в том числе:	
практические занятия	92
Самостоятельная работа обучающегося (всего)	61
в том числе:	
работа с основными и дополнительными источниками;	
работа с опорным конспектом;	
решение профессиональных задач;	
выполнение домашнего задания	
Промежуточная аттестация по учебной дисциплине в форме	
демонстрационного экзамена	6

2.2 Тематический план и содержание учебной дисциплины «Объектно-ориентированное программирование»

Наименование разделов и тем	 Солержание учеоного материала практические занятия самостоятельная работа обучающихся 1 		Объем часов	Уровень усвоения
1	2		3	4
		3 курс, VI семестр	78/52	
Тема 1. Основы объектно-	Содержание	учебной дисциплины	6/4	
ориентированного	1	Основные понятия и отличительные черты ООП. Основные концепции ООП.	2	1
программирования	2	Методы. Иерархия классов Delphi.	2	1
	работа с	ьная работа обучающихся: работа с основными и дополнительными источниками; опорным конспектом; работа с информационными ресурсами; решение льных задач. Выполнение домашней работы.	2	
Тема 2. Инструментальные	Содержание	учебной дисциплины	9/6	
средства разработки	1.	Интерфейс среды Delphi. Главное меню, системные окна. Палитра компонентов.	2	1
приложений	Практические занятия			
	1. Настройки среды, запуск и отладка приложений 2. Изучение компонентов страниц		2	
			2	
		ьная работа обучающихся: работа с опорным конспектом; работа с нными ресурсами; решение профессиональных задач; выполнение домашней	3	
Тема 3. Объектно- ориентированный язык Содержание учебной дисциплины		учебной дисциплины	12/8	
программирования	1.	Элементы языка. Типы данных. Операторы языка Delphi.	2	1,2
высокого уровня			2	1,2
Практические занятия		е занятия		
	 Выражения и операторы. Создание простого проекта. Создание консольного приложения 		2	
			2	
		ьная работа обучающихся: работа с опорным конспектом; работа с нными ресурсами; решение профессиональных задач; выполнение домашней	4	

Тема 4. Технологии Содержание учебной дисциплины			
визуального			
программирования	1. Контейнерные компоненты. Элементы управления.	2	1,2
	2. Элементы отображения, ввода и редактирования. Окна диалога. Меню.	2	1,2
	Практические занятия		
	1. Создание простых приложений.		
	2. Создание приложений с использованием операторов выбора.	2	
	3. Создание приложений с использованием операторов цикла.	2	
	4. Создание приложений для работы с массивами.	6	
	5. Создание приложений с использованием строковых переменных.	2	
	6. Создание приложений с использованием файловых переменных.	2	
	7. Создание приложений с использованием динамических переменных.	2	
	8. Создание приложений с использованием процедур и функций.	2	
	Самостоятельная работа обучающихся: работа с опорным конспектом; работа с информационными ресурсами; решение профессиональных задач; выполнение домашней работы.	12	
Тема 5. Графика в среде Delphi.	^ ^		7
r	1. Компоненты отображения графической и мультимедиа информации.	2	1,2
	Практические занятия		
	1. Создание приложений, используя графические возможности Delphi.	4	
	2. Создание приложений, используя мультимедийные возможности Delphi	4	
	Самостоятельная работа с опорным конспектом; работа с информационными ресурсами; решение профессиональных задач; выполнение домашней работы.		
4 курс, VII семестр			
Тема 6. Организация Содержание учебной дисциплины		12\8	
доступа к БД	оступа к БД 1. Механизмы доступа к данным в среде Делфи. Создание таблиц БД средствами Database Desctop		1
	Практические занятия		
	1. Создание БД Paradox		
	Самостоятельная работа обучающихся: работа с основными и дополнительными источниками;		
работа с опорным конспектом; работа с информационными ресурсами; решение профессиональных задач. Выполнение домашней работы.		4	

Тема 7. Построение	Содержание учебной дисциплины		
пользовательского интерфейса	1. Компоненты доступа к базам данных из среды программирования. Технология ВDE. Сортировка, фильтрация и поиск данных.	2	1,2
	Практические занятия		
	1. Создание приложения для работы с базами данных	6	
	2. Сортировка, фильтрация и поиск данных по параметру.	6	
	Самостоятельная работа обучающихся: работа с основными и дополнительными источниками; работа с опорным конспектом; работа с информационными ресурсами; решение профессиональных задач. Выполнение домашней работы.	7	
Тема 8. Реляционный	Содержание учебной дисциплины	15\10	
способ доступа к БД	1. Особенности реляционного доступа к данным. Запросы на основе языка SQL	2	1,2
	Практические занятия		
	1. Построение запросов на основе языка SQL	8	
	Самостоятельная работа обучающихся: работа с основными и дополнительными источниками; работа с опорным конспектом; работа с информационными ресурсами; решение профессиональных задач. Выполнение домашней работы.	5	
Тема 9. Разработка	Содержание учебной дисциплины		
отчетов средствами DELPHI	1. Средства создания отчетов в Delphi. Компоненты формирования структуры отчетов.	2	1,2
	Практические занятия		
	1. Проектирование отчетов для приложений.	6	
	2. Построение меню для работы с приложением.	4	
	3. Компиляция и отладка приложения	2	
	Самостоятельная работа обучающихся: работа с основными и дополнительными источниками; работа с опорным конспектом; работа с информационными ресурсами; решение профессиональных задач. Выполнение домашней работы.	7	
ема 10. Подготовка Содержание учебной дисциплины		9/6	
приложения к распространению	1. Справочная система приложения. Компиляция и подключение файла справки. Создание дистрибутива приложения.	2	1,2
	Практические занятия		
	1. Создание, компиляция и подключение файла справки.	4	
	Самостоятельная работа обучающихся: работа с основными и дополнительными источниками; работа с опорным конспектом; работа с информационными ресурсами; решение	3	

	профессиональных задач. Выполнение домашней работы.			
Тема 11. Технология	Содержание учебной дисциплины			
ADO	ADO 1. Компоненты доступа к базам данных из среды программирования. Технология ADO.		2	1,2
	2.	Особенности проектирования запросов в Delphi по технологии ADO.	2	1,2
	Практически	ие занятия	. 10	7
	1.	Создание БД в MS Access	2	4
	2.	Интерфейс для работы с внешними базами данных.	2	
	3.	Построение запросов на основе языка SQL.	2	
	 4. Проектирование отчетов для приложений 5. Построение меню для работы с приложением. 6. Компиляция и отладка приложения 		2	
			2	
			4	
Самостоятельная работа обучающихся: работа с основными и дополнительными источниками; работа с информационными ресурсами; решение профессиональных задач. Выполнение домашней работы.			9	
Промежуточная аттестация по учебной дисциплине в форме демонстрационного экзамена			6	
Всего (без учета промежуточной аттестации)			183/122	

Для характеристики уровня освоения учебного материала используются следующие обозначения:

- 1. ознакомительный (узнавание ранее изученных объектов, свойств);
- 2. репродуктивный (выполнение деятельности по образцу, инструкции или под руководством)
- 3. продуктивный (планирование и самостоятельное выполнение деятельности, решение проблемных задач)

3. УСЛОВИЯ РЕАЛИЗАЦИИ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

3.1 Требования к минимальному материально-техническому обеспечению

Реализация программы дисциплины требует наличия учебного кабинета информатики и математики, мастерской «Программные решения для бизнеса».

Оборудование учебного кабинета и рабочих мест кабинета Информатики, рабочее место преподавателя, интерактивная доска, персональный компьютер, рабочие места студентов, оборудованные персональными компьютерами, учебно-методическое обеспечение дисциплины, комплект презентаций.

Оснащение мастерской «Виртуальной и дополненной реальности»:

- рабочие места студентов, оборудованные персональными компьютерами (Proceccor: Intel Core i5, частота не менее 2,4 ГГц, поддержка памяти DDR4 до 128 ГБ, ОЗУ DIMM, DDR4 не менее 8 Гб; HDD не менее 500 Гб; SSD не менее 400Гб);
- рабочее место преподавателя (Proceсcor: Intel Core i5, частота не менее 2,4 ГГц, поддержка памяти DDR4 до 128 ГБ, ОЗУ DIMM, DDR4 не менее 8 Гб; HDD не менее 500 Гб; SSD не менее 400Гб);
- лабораторные учебные макеты;
- учебно-методическое обеспечение дисциплины;
- интерактивная доска, комплект презентаций;
- антивирусные программные комплексы;
- обучающее программное обеспечение: Borland Delphi 7, Builder C++, Visual Stodio, Python, Visual Studio Code, Miicrosoft Visio Professional, SQL Server Mendgment Studio, Zeal (css, html, php, js, jquery, jquery ui, mysql,yii2,laravel,python), MySQL Installer, PHPStorm, Microsoft JDBC Driver for SQL, Openserver Ultimate, Java SE Development Kit, Inno Setup, Android Studio.

3.2. Информационное обеспечение обучения

Перечень рекомендуемых учебных изданий, дополнительной литературы, интернет – ресурсов.

Основные источники

- 1. Федорова Г.Н. Осуществление интеграции программных модулей: учебник для студ. учреждений сред. проф. образования 3-е изд., стер. М.: Издательский центр «Академия», 2019 288 с.
- 2. Федорова Г.Н. Разработка, администрирование и защита баз данных: учебник для студ. учреждений сред. проф. образования 4-е изд., стер. М.: Издательский центр «Академия», 2020 288 с.

Дополнительные источники:

- 1. Архангельский А.Я. Программирование в Delphi 7. М., 2019.
- 2. Канцедал С.А. Алгоритмизация и программирование. М.: Инфра-М Форум, 2018 г.
- 3. Рудаков А.В. Технология разработки программных продуктов. М.: Издательский центр «Академия», 2018 г. (Гриф МО РФ)
- 4. Фаронов В.В. DELPHI. Программирование на языке высокого уровня. СПб.: Питер, 2013.
- 5. Фленов М. Библия DELPHI. Электронный учебник. Copyright, 2014 год.

Интернет – ресурсы:

- 1. http://www.delphi-manual.ru/index.php
- 2. http://algolist.manual.ru/
- 3. http://book.kbsu.ru/
- 4. http://borlpasc.narod.ru/

4. КОНТРОЛЬ И ОЦЕНКА РЕЗУЛЬТАТОВ ОСВОЕНИЯ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

Контроль и оценка результатов освоения учебной дисциплины осуществляется преподавателем в процессе проведения различных форм учебных занятий.

Результаты обучения (освоенные умения, усвоенные знания)	Коды формируемых профессиональных и общих компетенций	Формы и методы контроля и оценки результатов обучения
1 Умения:	2	3
принципы объектно- ориентированного программирования; основы работы среды Delphi с базами данных. Знания: программировать на Delphi; создавать приложения для автоматизации работы пользователя	ОК 1-9 ПК 1.1 – 1.5, 3.1, 2.1	Интерпретация результатов наблюдений за деятельностью обучающегося в процессе освоения образовательной программы Текущий и рубежный контроль в форме: - индивидуальный и фронтальный опрос в ходе аудиторных занятий; - тестирования; - проверка выполнения практических работ; - защиты приложений. Экзамен по дисциплине.

РЕЦЕНЗИЯ

на рабочую программу по дисциплине ОП. 14 Объектно-ориентированное программирование для специальности 09.02.03 Программирование в компьютерных системах, разработанную преподавателем Калмыцкого филиала ФГБОУИ ВО «Московский государственный гуманитарно-экономический университет» Катриковой Ц.Ю.

Представленная рабочая программа учебной дисциплины «Объектноориентированное программирование» разработана в соответствии с требованиями Федерального государственного образовательного стандарта по специальности СПО 09.02.03 Программирование в компьютерных системах.

Структура рабочей программы соответствует структуре примерных программ учебных дисциплин среднего профессионального образования.

Рецензируемая рабочая программа учебной дисциплины имеет чёткую структуру и включает все необходимые компоненты.

В паспорте рабочей программы определена область применения программы, отражено место учебной дисциплины в структуре образовательной программы, раскрываются цели, задачи дисциплины - требования к результатам освоения учебной дисциплины.

Объем учебной дисциплины, виды учебной работы, тематический план и содержание учебной дисциплины раскрывают структуру и содержание учебной дисциплины. Указанные объем часов максимальной, обязательной аудиторной учебной нагрузки, практических занятий, самостоятельной работы обучающихся и форма промежуточной аттестации соответствуют учебному плану. Виды самостоятельной работы позволяют привить обучающимся умения и навыки в овладении, изучении, усвоении и систематизации приобретаемых знаний в процессе обучения, обеспечить высокий уровень успеваемости в период обучения. В тематическом плане и содержании учебной дисциплины раскрывается последовательность изучения разделов и тем программы, показываются распределение учебных часов по разделам, темам и указывается уровень освоения. Дидактические единицы, отраженные в содержании учебного материала, направлены на качественное усвоение учебного материала. Для приобретения практических навыков и повышения уровня знаний предусмотрены практические занятия.

Условия реализации учебной дисциплины определяют требования к необходимому материально-техническому обеспечению к оборудованию учебного кабинета и техническим средствам обучения. Информационное обеспечение обучения содержит современный перечень рекомендуемых учебных изданий, дополнительной литературы и интернет-ресурсов.

Контроль и оценка результатов освоения учебной дисциплины содержит результаты обучения, формы и методы контроля и оценки результатов обучения, которые осуществляются преподавателем в процессе проведения различных форм учебных занятий.

Рецензируемая рабочая программа рекомендуется для реализации в образовательном процессе.

Рецензент:

Кудрявцева А.А., преподаватель Калмыцкого филиала ФГБОУИ ВО «Московский государственный гуманитарно-экономический университет»

на рабочую программу по дисциплине ОП. 14 Объектно-ориентированное программирование для специальности 09.02.03 Программирование в компьютерных системах, разработанную преподавателем Калмыцкого филиала ФГБОУИ ВО «Московский государственный гуманитарно-экономический университет» Катриковой Ц.Ю.

Представленная рабочая программа учебной дисциплины «Объектноориентированное программирование» разработана в соответствии с требованиями Федерального государственного образовательного стандарта по специальности СПО 09.02.03 Программирование в компьютерных системах.

Структура рабочей программы соответствует структуре примерных программ учебных дисциплин среднего профессионального образования.

Рецензируемая рабочая программа учебной дисциплины имеет чёткую структуру и включает все необходимые компоненты.

В паспорте рабочей программы определена область применения программы, отражено место учебной дисциплины в структуре образовательной программы, раскрываются цели, задачи дисциплины - требования к результатам освоения учебной дисциплины.

Объем учебной дисциплины, виды учебной работы, тематический план и содержание учебной дисциплины раскрывают структуру и содержание учебной дисциплины. Указанные объем часов максимальной, обязательной аудиторной учебной нагрузки, практических занятий, самостоятельной работы обучающихся и форма промежуточной аттестации соответствуют учебному плану. Виды самостоятельной работы позволяют привить обучающимся умения и навыки в овладении, изучении, усвоении и систематизации приобретаемых знаний в процессе обучения, обеспечить высокий уровень успеваемости в период обучения. В тематическом плане и содержании учебной дисциплины раскрывается последовательность изучения разделов и тем программы, показываются распределение учебных часов по разделам, темам и указывается уровень освоения. Дидактические единицы, отраженные в содержании учебного материала, направлены на качественное усвоение учебного материала. Для приобретения практических навыков и повышения уровня знаний предусмотрены практические занятия.

Условия реализации учебной дисциплины определяют требования к необходимому материально-техническому обеспечению к оборудованию учебного кабинета и техническим средствам обучения. Информационное обеспечение обучения содержит современный перечень рекомендуемых учебных изданий, дополнительной литературы и интернет-ресурсов.

Контроль и оценка результатов освоения учебной дисциплины содержит результаты обучения, формы и методы контроля и оценки результатов обучения, которые осуществляются преподавателем в процессе проведения различных форм учебных занятий.

Рабочая программа позволит студентам в достаточной мере освоить учебную дисциплину, овладеть общими и профессиональными компетенциями, необходимыми для качественного освоения программы подготовки специалистов среднего звена.

Рабочая программа дисциплины «Объектно-ориентированное программирование» рекомендуется к применению в учебном процессе Калмыцкого филиала ФГБОУИ ВО «Московский государственной учебном процессий университет».

Рецензент:

Агеев С.С., заместитель начальника отдела обеспечения деятельности, противодействия коррупции кадров и защиты информации, Министерства финансов Республики Калмыкия